

- **Quali sono i permessi retribuiti di cui può avvalersi un lavoratore disabile al quale è stato riconosciuto il possesso della L. 104?**

La legge 104/92 prevede che i lavoratori disabili, in possesso del certificato di handicap con connotazione di gravità (articolo 3, comma 3), possono richiedere due tipi di permessi tra loro alternativi: un permesso pari a due ore giornaliere, oppure tre giorni di permesso mensile (art. 33, comma 6). Il certificato di handicap con connotazione di gravità (non è sufficiente quindi il riconoscimento dell'art. 3, comma 1) è rilasciato a seguito di visita da parte della Commissione dell'Azienda Usl.

- **Il riconoscimento dell'invalidità è sufficiente per ottenere i permessi retribuiti previsti dalla L.104?**

No, è la premessa per poter ottenere il certificato che attesta lo stato di handicap

- **È possibile frazionare in ore i tre giorni mensili di permesso (L.104)?**

È possibile, là dove i Contratti Collettivi di settore lo prevedano; il CCNL del comparto scuola non lo prevede, ma riteniamo che tale opzione sia contrattabile (con beneficio sia per il lavoratore, sia per l'Amministrazione) nell'ambito del Contratto di Istituto.

- **Se non si usufruisce dei tre giorni di permesso (L. 104) nell'ambito del mese di spettanza, è possibile usufruirne il mese successivo?**

No, non è possibile cumulare tali permessi; i tre giorni al mese spettano solo in quanto necessari, in relazione alle prestazioni cui la minorazione dà diritto (sanitarie, riabilitative, etc.)

- **Può un tutore o un amministratore di sostegno fruire dei permessi ex art.33 della L. 104?**

Secondo quanto affermato dalla Risoluzione n. 41 (Min. del Lavoro, della Salute, delle Politiche Sociali) del maggio 2009 non è possibile estendere tale beneficio a tali categorie, anche nella circostanza in cui il disabile grave non abbia parenti prossimi cui sia affidata l'assistenza; possono invece fruirne se rientrano nei soggetti individuati dalla stessa legge 104 e, per benefici analoghi, dal D.Lvo 151/2001.

-